

Qingyuan YAO

Développeur Jeux/Appli/Web

Ile-de-France (mobile)

✉ qingyuanyao@proton.me

☎ +330663392132

🌐 @MRVNY

🌐 @qingyuan-yao

Formation

avr - jul 2024	Formation POEC de Développeur .Net Global Knowledge Network
2021 - 2023	Master d'Intelligence Artificielle Parcours Agents Distribués, Robotique, Recherche Opérationnelle, Interaction, Décision (ANDROÏDE) Mention Bien Sorbonne Université
2018 - 2021	Licence d'Informatique Mention Bien Sorbonne Université

Portfolio



Soft Skills

- Créatif:** Pleins d'idées
- Adaptatif:** Apprendre vite
- Collaboratif:** Esprit d'équipe
- Esprit-ouvert:** Diversité & égalité
- Empathique:** Sensible aux émotions

Hard Skills

- Programmation:** Python, Java, C#, C++, Javascript, Typescript
- Jeux:** Unity (expérimenté), Unreal Engine 5 (débutant)
- Frontend:** .Net MAUI, HTML, CSS, Angular, React, Next.js, Tailwind, ASP.Net, .Net MVC, WordPress
- Backend:** Firebase, Google Cloud, Azure, ASP.Net, SQL Server
- Recherche:** Jeux sérieux, Traçage/Modélisation/Adaptation d'utilisateurs, IHM, Deep Learning, RL, Système multi-agent, Théorie de jeux, Recherche Opérationnelle, Décision
- Langues:** chinois (natif), anglais (courant), français (courant), espagnol (débutant), japonais (débutant)
- Art:** Photographie numérique et argentique, Montage vidéo, Écriture de chansons, Production de musique

Expérience

Développeur d'application en freelance	
Arborus	En cours
#C# #MAUI #iOS #Android	
Développement de Respect Me !, une appli qui combat le sexisme et les LGBTQ+phobies avec des ripostes.	
Stage: IA générative	
Tokyo National Institute of Informatics	2023 mars - août
#Python #PyTorch #DeepLearning	
Création d'un nouvel dataset d'audio-texte-motion utilisant des modèles existants pour 3D pose estimation, et implementation d'un baseline de Transformer VAE pour prouver la validité.	
Stage: développement du jeu sérieux	
LIP6, Sorbonne Université	2022 juin - juillet
#Unity #C# #SeriousGame	
• Développeur solo du prototype ciblé pour PC et Android, développé par l'équipe d'étudiants précédente.	
• Amélioration significative de la stabilité et de l'optimisation grâce à Coroutine et async pour l'exécution asynchrone, ainsi que Jobs System et DOTs pour le multithreading.	
• Ajout d'une interface visuelle avec un arbre de conversation chargeable et un système d'A* pathfinding personnalisé.	

Projets

Web & App Development

#Web #JavaScript #React #Next.js #Angular #C# #MAUI #iOS #Android
#ASP.Net #Azure #Google Cloud #Web API

カイセキ
KaiSeki

Une appli qui utilise LLM pour analyser des phrases japonaises avec une interface verticale.

Reproduction du site web gout-cha.com avec une base de données backend sur Azure.

GoutCha

Forêt
Hubert
Reeves

Un site à la mémoire de l'astrophysicien Hubert Reeves avec des coordonnées de ginkgos

Site de portfolio d'artiste réalisé avec Next.js

Wa-Nai-Sa

Game Development

#Unity #HCI #SP_recognizer #ECS #C#KST #BKT #xAPI

追忆(Zhuiyi) - In Search of Lost Words: Un jeu sérieux qui apprend à écrire les caractères chinois

SPY: Amélioration d'un jeu qui enseigne la programmation

PastelDices: Projet de game jam, qui sera bientôt publié

..... (cf. Portfolio)

Research

#TensorFlow #DeepLearning #LSTM #A2C #Multi-Agent #HCI #JS

Projet Meta-RL: Reproduction et analyse de l'article [Prefrontal Cortex as a Meta-Reinforcement Learning System](#)

Simulation multi-agents d'Ecotopia: Simulation d'une société fictive basée sur le livre Ecotopia

Projet multi-agents Dedale: Système multi-agents où les agents travaillent ensemble pour collecter des trésors

Gestes vs. clavier en IHM: Collecte de données et comparaison entre les raccourcis gestuels et clavier suivant les protocoles IHM

..... (cf. Portfolio)

Qingyuan YAO

(aka. Game/App/Web Developer)

Ile-de-France (relocatable)
✉ qingyuanyao@proton.me
☎ +330663392132
@MRVNY
@qingyuan-yao

Education

Apr - Jul 2024	POEC Training for .Net Developer Global Knowledge Network
2021 - 2023	Master's of Artificial Intelligence <i>Parcours Agents Distribués, Robotique, Recherche Opérationnelle, Interaction, DECision (ANDROIDE)</i> Mention Bien Sorbonne University
2018 - 2021	Bachelor of Computer Science Mention Bien Sorbonne University

Portfolio



Soft Skills

- Creative:** Full of ideas
- Adaptive:** Fast learner
- Collaborative:** Team spirit
- Open-minded:** Diversity & equality
- Empathetic:** Sensitive to emotions

Hard Skills

- Programming:** Python, Java, C#, C++, Javascript, Typescript
- Game:** Unity (Experienced), Unreal Engine 5 (Beginner)
- Frontend:** .Net MAUI, HTML, CSS, Angular, React, Next.js, Tailwind, ASP.Net, .Net MVC, WordPress
- Backend:** Firebase, Google Cloud, Azure, ASP.Net, SQL Server
- Research:** Serious Games, User Tracing/Modeling/Adaptation, HCI, Deep/Reinforcement Learning, Multi-Agent System, Game Theory, Operational Research, Decision
- Languages:** Chinese (native), English (fluent), French (fluent), Spanish (limited), Japanese (limited)
- Art:** Digital & Analog Photography, Video Montage, Singing, Songwriting, Music Production

Projects

Web & App Development

#Web #JavaScript #React #Next.js #Angular #C# #MAUI #iOS #Android #ASP.Net #Azure #Google Cloud #Web API

カイセキ KaiSeki An app that uses LLM to parse and analyze Japanese sentences with a vertical interface

Reproduction of the website gout-cha.com with a backend database on Azure. **GoutCha**

Forêt Hubert Reeves A memorial website for astrophysicist Hubert Reeves with coordinates of ginkgos

Artist Portfolio website made with Next.js **Wa-Nai-Sa**

Game Development

#Unity #HCI #P_recognizer #ECS #CbKST #BKT #xAPI

追忆(Zhuiyi) - In Search of Lost Words: A serious game that teaches to write Chinese characters

SPY: Enhancement of a game that teaches programming

PastelDices: A game jam project, to be published soon

..... (cf. Portfolio)

Research

#TensorFlow #DeepLearning #LSTM #A2C #Multi-Agent #HCI #JS

Meta-RL Project: Reproduction and analysis of the paper *Prefrontal Cortex as a Meta-Reinforcement Learning System*

Multi-Agent Simulation of Ecotopia: Simulation of a fictional society based on the book Ecotopia

Multi-Agent Project Dedale: Multi-agent system where agents work together to collect treasures

HCI Gestures vs. Keyboard: Data collection and comparison between gestural and keyboard shortcuts under HCI protocols

..... (cf. Portfolio)

Experience

Freelance App Developer

Arborus **Ongoing**
#C# #MAUI #iOS #Android
Development of Respect Me !, an app that fights sexism and LGBTQ+phobias with comebacks.

Deep Generative AI Internship

Tokyo National Institute of Informatics **2023 Mar. - Aug.**
#Python #PyTorch #DeepLearning
Creation of a new dataset of audio-text-motion using existing models for 3D pose estimation, and implementation of a *Transformer VAE* baseline model for proofing validity.

Serious Game Development Internship

LIP6, Sorbonne University **2022 Jun. - Jul.**
#Unity #C# #SeriousGame
• Solo developer of on the prototype targeted for PC and Android, developed by previous team of students
• Significantly improved stability and optimization by using Coroutine, async for asynchronous execution, as well as basic Jobs System and DOTS for multi-threading
• Added a visual novel interface with loadable conversation tree and a custom 2D *A* pathfinding* system