

一个关于简体汉字与笔画的游戏
Un jeu sur les signes chinois (simplifiés) et ses traits

由姚清原同学制作
Réalisé par Qingyuan

感谢尼古拉老师的指导
Avec l'aide de Nicolas Sensei

Introduction

Ce jeu est une petite introduction aux quelques signes chinoises

Le jeu est inspiré par le clavier de traits sur iPhone et le mécanique systémique dans Zelda: Breath Of The Wild

Le jeu est joué par 2 personnes (ou plus, à tester)

Au debut:

- Chacun lance un dé, la personne avec la valeur plus grand commence
- Chaque joueur a un mur de chaque type (ou plus, à tester), les joueurs piochent l'ordre de murs

Traits	Prononciation
—	hēng /rein/
	shù /chou/
丿	piě /pied/
丶	nà /na/
ㄣ	hénggōu /rein go/
*	n'importe

Éléments	Construit par
huǒ 火 Feu	丶 丿 丶
shuǐ 水 Eau	ㄣ 丶
bīng 冰 Glace	水 + 丶 *
diàn 电 Électricité	ㄣ — *
qì 气 Air	丿 — *

Murs	Détruit par
mù 木 Bois	火 ou 水->火-> prochain tour*
shí 石 Pierre	火 -> 水
tiě 铁 Fer	水 -> 电 ou 火 -> 气

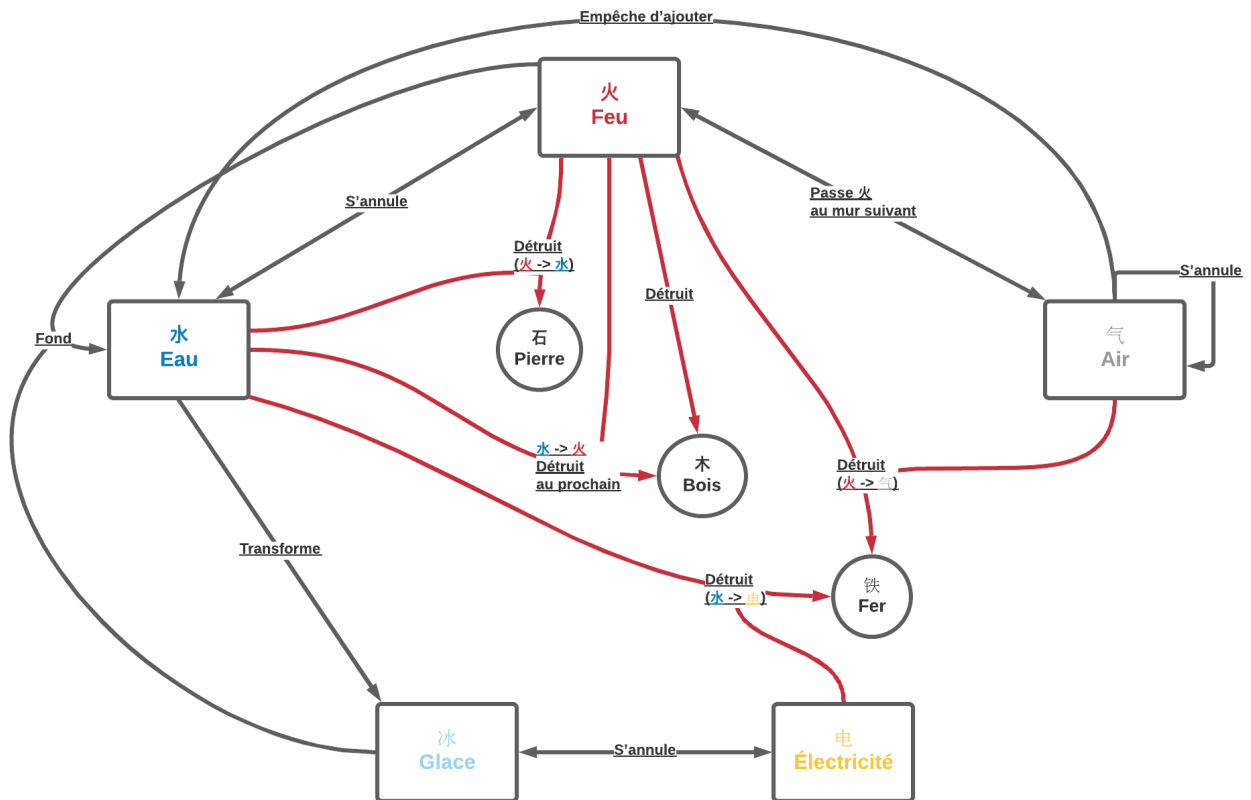
Chaque tour:

- Chaque joueur lance 5 dés (ou pioche 5 cartes, à tester)
- On change le joueur qui commence chaque tour (pour ne pas avantager le 1er)
- Les joueur peuvent attaquer le premier mur en face ou défendre tous ses murs avec les éléments formés par les traits (règles ci-dessous)
- Chaque joueur peut exécuter 2 actions au maximum par tour, mais la deuxième action sera exécuté après la première action de l'autre joueur
- Il est possible d'échanger un * avec 3 traits identiques
- On ne peut pas attaquer au premier tour (pour ne pas avantager le 1er)

Fin:

- Le jeu est fini quand les 3 murs d'un joueur sont détruits

Graphe



Tableau

2nd → 1er ↓	huǒ 火 Feu	shuǐ 水 Eau	bīng 冰 Glace	diàn 电 Électricité	qì 气 Air
huǒ 火 Feu		石: Détruit 木&铁: S'annule	Fond -> 水		铁: Détruit 木&石: Passe 火 au suivant
shuǐ 水 Eau	木: Evapore, 火 reste, détruit à la fin du prochain tour* 石&铁: S'annule		水 + \ * = 冰	铁: Détruit 木&石: Rien	
bīng 冰 Glace	Fond -> 水			S'annule	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**
qì 气 Air	Passe 火 au suivant	Dégage	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**		S'annule

* 水->火: 水 relent le détruit de 火, le mur sera détruit à la fin du prochaine tour s'il est pas sauvé par 水

** 气&冰: S'affectent pas, mais si + 火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant

Tableaux séparés

m ù

木 Bois: Détruit par 火 ou 水->火->prochain tour*

2nd → 1er ↓	huǒ 火 Feu	shuǐ 水 Eau	bīng 冰 Glace	diàn 电 Électricité	qì 气 Air
huǒ 火 Feu		S'annule	Fond -> 水		Passe 火 au suivant
shuǐ 水 Eau	Evapore, 火 reste, détruit à la fin du prochain tour*		水 + \ * = 冰		
bīng 冰 Glace	Fond -> 水			S'annule	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**
qì 气 Air	Passe 火 au suivant	Dégage	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**		S'annule

shí

石 Pierre: Détruit par 火->水

2nd → 1er ↓	huǒ 火 Feu	shuǐ 水 Eau	bīng 冰 Glace	diàn 电 Électricité	qì 气 Air
huǒ 火 Feu		Détruit	Fond -> 水		Passe 火 au suivant
shuǐ 水 Eau	S'annule		水 + \ * = 冰		
bīng 冰 Glace	Fond -> 水			S'annule	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**
qì 气 Air	Passe 火 au suivant	Dégage	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**		S'annule

tiě

铁 Fer: Détruit par 火->气 ou 水->电

2nd → 1er ↓	huǒ 火 Feu	shuǐ 水 Eau	bīng 冰 Glace	diàn 电 Électricité	qì 气 Air
huǒ 火 Feu		S'annule	Fond -> 水		Détruit
shuǐ 水 Eau	S'annule		水 + 丶 * = 冰	Détruit	
bīng 冰 Glace	Fond -> 水			S'annule	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**
diàn 电 Électricité			S'annule		
qì 气 Air	Passe 火 au suivant	Dégage	Si +火, 冰 fond, 气 passe 火 au suivant**		S'annule